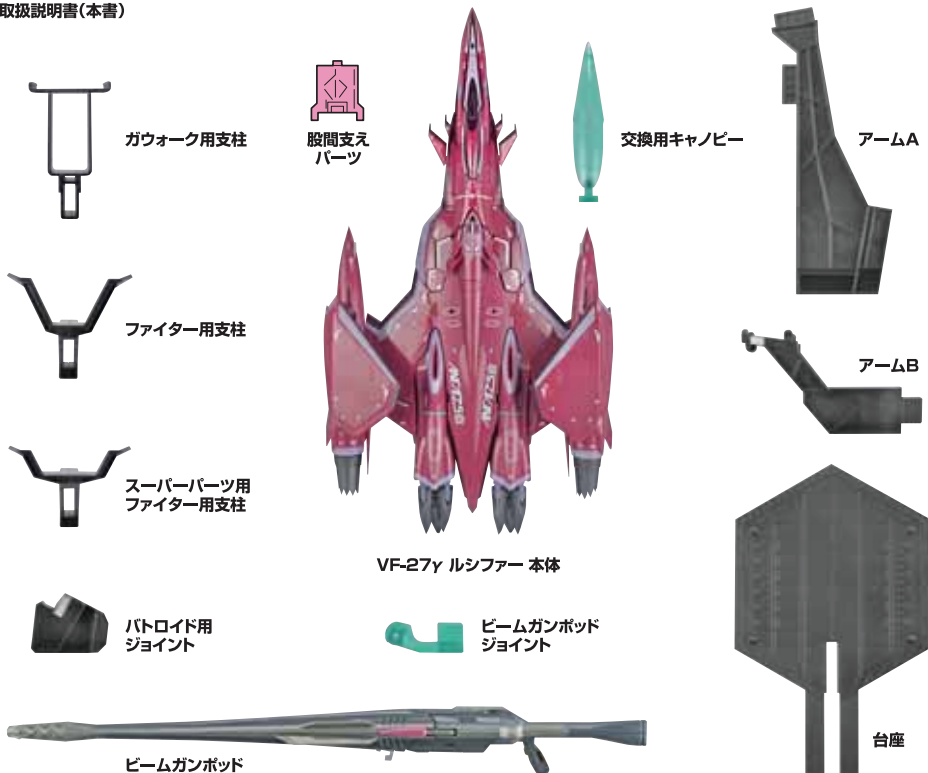
VF-27γ
Variable Fighter Lucifer
Super Parts Set
DX超合金
GE-61
サヨナラノツバサ
FIGHTER
GERWALK
BATTROID
※機体解説は作品中のものです。
VF-27γルシファー スーパーパーツセット
INSTRUCTION MANUAL 取扱説明書
※画像はイメージです。
TAMASHII NATIONS
BANDAI

セット内容（VF-27γ ルシファー 本体）

■ 取扱説明書（本書）

ガウォーク用支柱

股間支え
パーツ

交換用キャノピー

アームA

ファイター用支柱

アームB

スーパーパーツ用
ファイター用支柱

VF-27γ ルシファー 本体

バトロイド用
ジョイント

ビームガンポッド
ジョイント

台座

ビームガンポッド

⚠ 注　意　お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

《 使用上の注意 》
●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
●関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●本体・部品を箱に戻す場合は、袋に入れてから戻してください。

セット内容（スーパーパーツ）

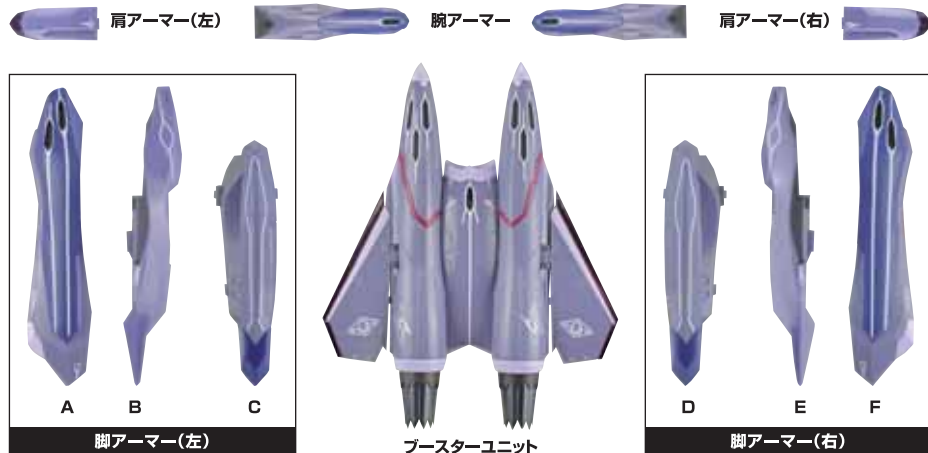
肩アーマー（左）　腕アーマー　肩アーマー（右）

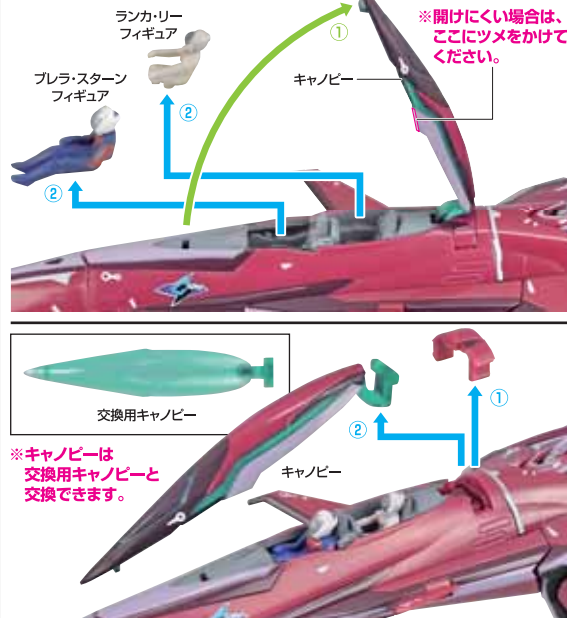
A　B　C

脚アーマー（左）

ブースターユニット

D　E　F

脚アーマー（右）

● まず初めにVF-27γ ルシファー 本体の遊び方を説明します。スーパーパーツの説明は、18ページからとなります。

キャノピー ／ エアインテーク ／ ブースターノズル

ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始めます。

ビームガンポッド

※点線部分を左右から
しっかり持って
取り付けてください。

凸部A
凸部B

❽ ビームガンポッドを
取り付けます。

凸部A取り付け凹部
凸部B取り付け凹部
※凸部と凹部を
合わせて
取り付けます。
◀ 機体底面画像 ▶

※銃身を平行にしたままクランク状に開きます。

❾ ①銃身を開きます。
※銃身を開く時は、左画像のように、平行に開いてください。
（可動部が破損するおそれがあります。）

②機首底面のハッチを開きます。
③フックを持ち上げて、ランディングギアを
引き出します。

◀ 機体底面画像 ▶
※カタパルトフックは
可動します。
ランディング
ギア
フック
※破損に注意!!
ハッチ
※ビームガンポッドは取り外した状態で説明しています。

◀ 機体底面画像 ▶

完成!!

※変形中に補助翼が外れた場合は、
付け直してください。

「ディスプレイ」はP.15を参照

ガウォーク形態への変形

※ファイター形態完成の状態から始めます。

❶ ①前後のランディングギアを
格納し、ハッチを閉じます。
②ビームガンポッドを取り外します。
③ビームガンポッドジョイントを
取り外します。

ビームガンポッド
ジョイント
本体左腕
◀ 機体底面画像 ▶

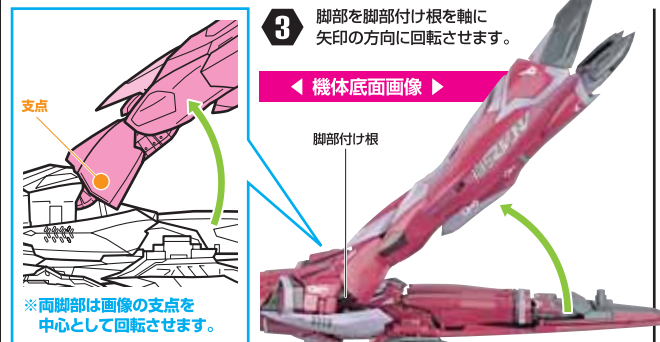
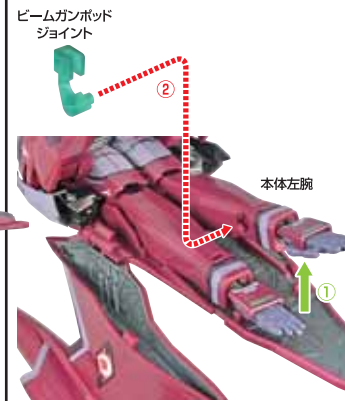
注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり
擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれが
ありますので注意してください。

◀ 機体底面画像 ▶

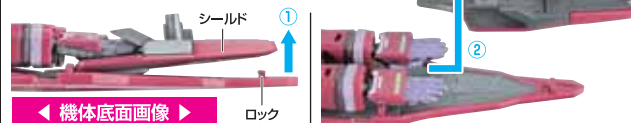
❷ 主翼のロックを
外します。
反対側も同様

支点
膝カバー
支点
①両脚部は画像の支点を
中心として回転させます。
②膝カバーを画像の矢印の
方向へ回転させます。

膝関節
脚部付け根
膝カバー

❸ ①脚部を脚部付け根を軸に
矢印の方向に回転させます。
②膝関節を引き出します。
③膝カバーを矢印の方向に
回転させます。
反対側も同様

※膝関節は引き出すことで
画像のようになります。

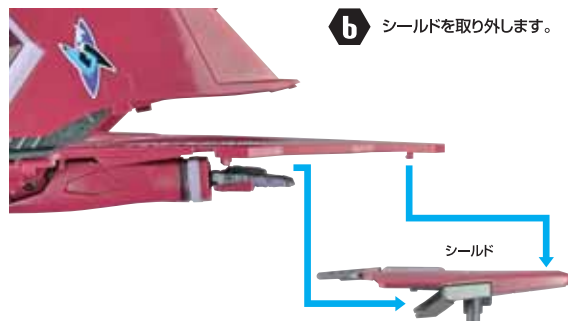
❹ ①膝を軸に脚部を回転させます。
②足首を引き出します。
反対側も同様

膝
脚部
足首
支点
※両脚部は画像の支点を中心として回転させます。

5 ①アンクルガードを引き上げます。
②・③の順番でつま先とかかとを開きます。

反対側も同様

アンクルガード
かかと
つま先
かかと

b シールドを取り外します。

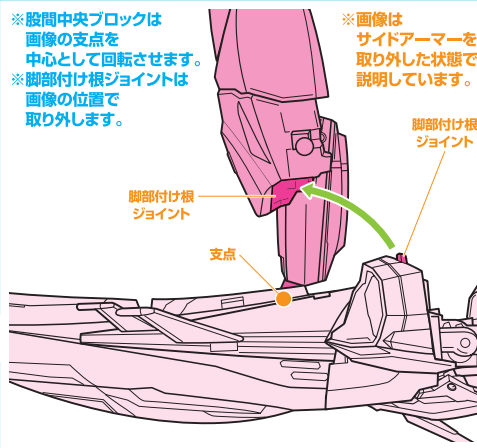
シールド

7 サイドアーマーを下げます。

反対側も同様

8 ①両脚部付け根ジョイントを外し、脚部を股間中央ブロックごと画像のように起こします。
②両腕部を少し引き上げます。

※股間中央ブロックは画像の支点を中心として回転させます。
※脚部付け根ジョイントは画像の位置で取り外します。

※画像はサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

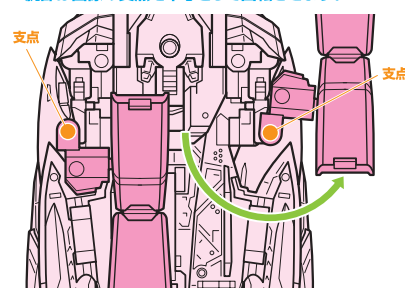
脚部付け根ジョイント
脚部付け根ジョイント
支点

脚部
股間中央ブロック
脚部付け根ジョイント

◀ 機体底面画像 ▶

9 両腕部を肩ジョイントを軸に前方まで回転させます。

肩ジョイント

※腕部は画像の支点を中心として回転させます。

支点
支点

◀ 機体底面画像 ▶

10 脚部付け根ジョイントをもとの位置に取り付け、ロックパーツを股間中央ブロックにセットします。

◀ 機体底面画像 ▶

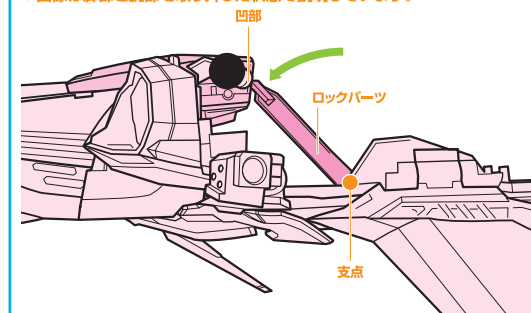
ロックパーツ

※両脚部は画像の支点を中心として回転させます。
※脚部付け根ジョイントは画像の位置で取り付けます。

※画像はサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

脚部付け根ジョイント
脚部付け根ジョイント
支点

ロックパーツを股間中央ブロックの凹部にセットします。
(凹部に先端を沿えて、主翼ブロックを支えます。)
※ロックパーツは画像の支点を中心として回転させます。
※画像は脚部と腕部を取り外した状態で説明しています。

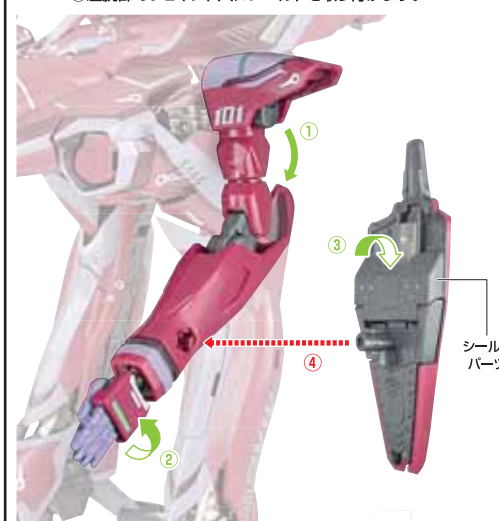
凹部
ロックパーツ
支点

11 ①腕部(左)を下ろします。
②肘関節(左)を伸ばします。
③肩アーマー(左)を回転させます。

反対側も同様

※肘関節を引き出すことで画像のようになります。

12 ①腕部(左)の肘を曲げます。
②手首(左)を内側に回転させます。

反対側も同様

③シールドパーツを閉じます。
④左腕部のジョイント穴にシールドを取り付けます。

シールドパーツ

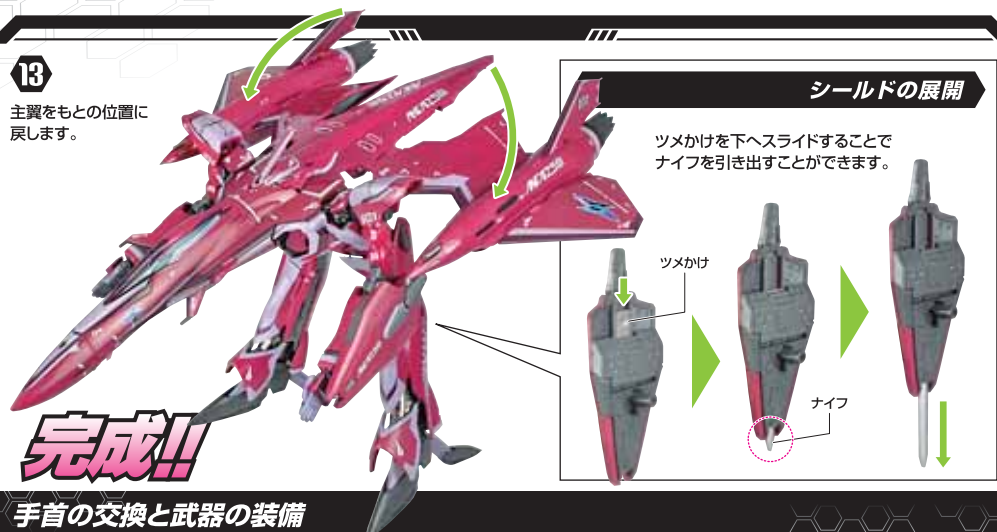
13 主翼をもとの位置に戻します。

完成!!

シールドの展開

ツメかけを下へスライドすることでナイフを引き出すことができます。

ツメかけ

ナイフ

手首の交換と武器の装備

1 銃身を開きます。

2 ジョイントを収納します。

3 スコープを引き出します。

ビームガンポッド

選択して取付

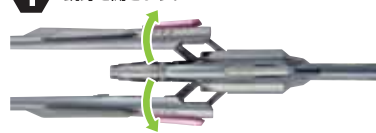
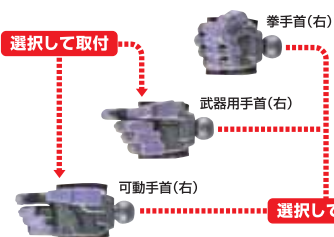
拳手首(右)

武器用手首(右)

可動手首(右)

選択して取付

本体手首(右)

本体右腕

反対側も同様

4 「ディスプレイ」はP.16を参照

バトロイド形態への変形 ※ガウォーク形態完成の状態から始めます。

注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

1 ①機首下のランディングギアのハッチを開きます。
②機首を折りたたみます。

※ハッチは画像のようになります。

ハッチ

ハッチ

補助翼

機首

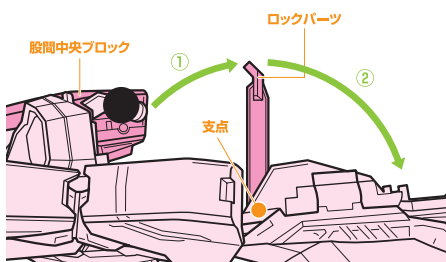
③補助翼を下ろします。

反対側も同様

2 ①股間中央ブロックからロックパーツを外します。
②ロックパーツを回転させて収納します。
※ロックパーツは画像の支点を中心として回転させます。
※画像は脚部を取り外した状態で説明しています。

ロックパーツ

股間中央ブロック

支点

3 画像のように主翼と尾翼をたたみます。

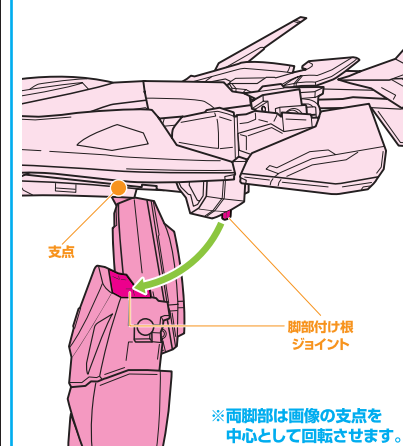
反対側も同様

4 主翼を画像のようにたたみます。

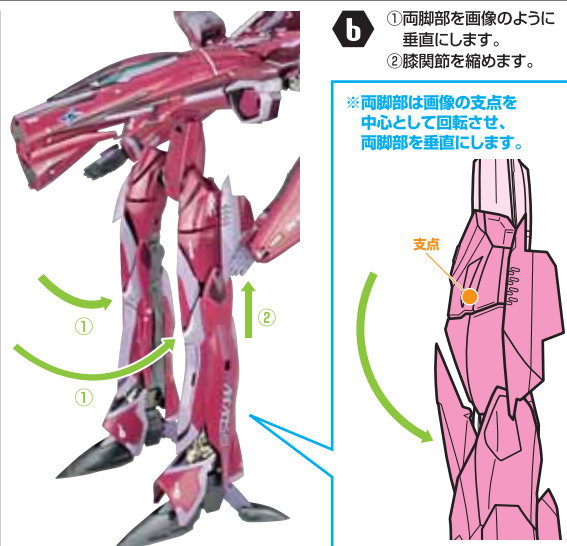
5 ①両脚部の付け根ジョイントを外します。
②両脚部は股間中央ブロックを軸に画像の位置まで回転させます。

支点

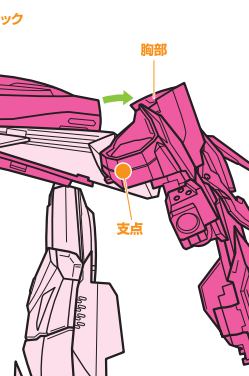
脚部付け根ジョイント

※両脚部は画像の支点を中心として回転させます。

6 ①両脚部を画像のように垂直にします。
②膝関節を縮めます。

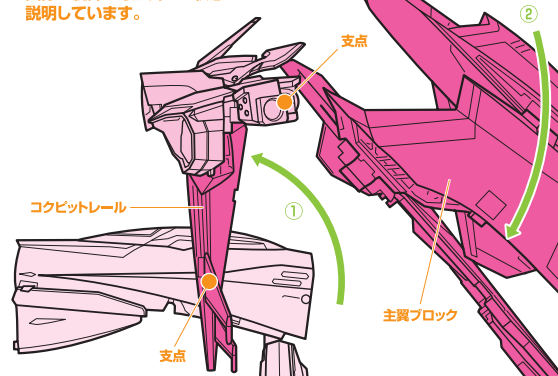
※両脚部は画像の支点を中心として回転させ、両脚部を垂直にします。

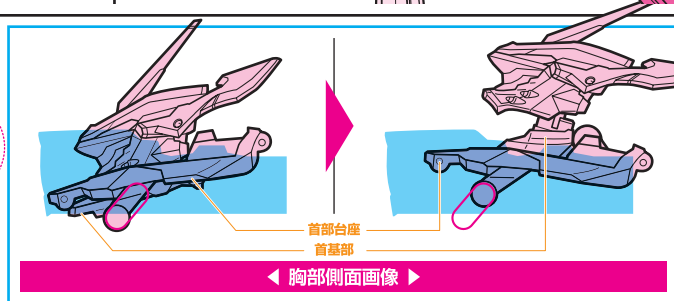
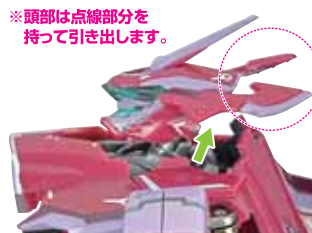
支点

7 胸部を矢印の方向に折り曲げ、
コクピットブロックと分離させます。
※胸部は画像の支点を中心として回転させます。

コクピットブロック
胸部
支点

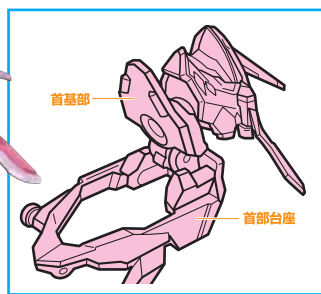
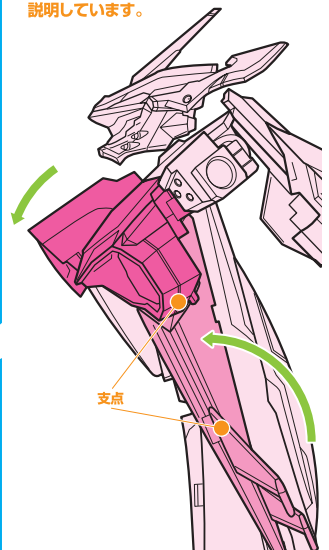
※画像は腕部を
取り外した状態で
説明しています。

8 ①コクピットレールを軸に胸部を引き上げます。
②主翼ブロックを画像の位置まで後方に折り曲げます。
※胸部と主翼ブロックは画像の支点を中心として回転させます。

※画像は腕部を取り外した状態で
説明しています。

支点
コクピットレール
主翼ブロック
支点

9 頭部を引き出します。

※頭部は点線部分を
持って引き出します。

首部台座
首基部
◀ 胸部側面画像 ▶

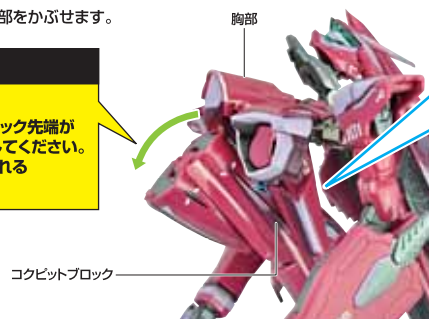
10 頭部を首基部ごと
引き上げます。

首基部
首部台座

※胸部とコクピットレールは画像の支点を
中心として回転させます。
※画像は腕部を取り外した状態で
説明しています。

支点

11 コクピットブロックに胸部をかぶせます。

注　意

コクピットブロックを胸部に
収納する時にコクピットブロック先端が
胸部に当たらないよう注意してください。
ボディが破損し、塗装がはがれる
おそれがあります。

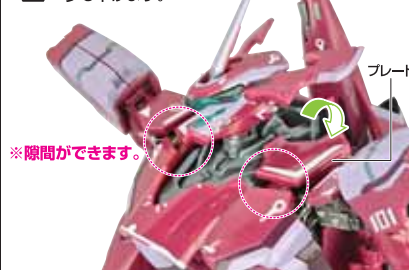
胸部
コクピットブロック

12 ※画像のように
なります。

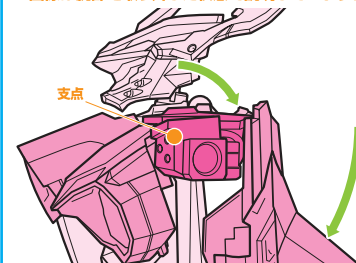
13 ①主翼ブロックを
下げます。
②首の基部をもとの
位置に戻します。

主翼ブロック

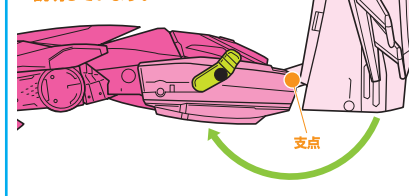
14 肩付け根のダイキャストパーツを下方に少し下ろします。

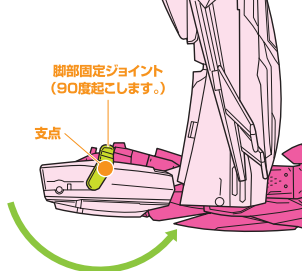
15 肩付け根のダイキャストパーツを横方向に
少し回転させて持ち上げます。(怒り肩になります。)

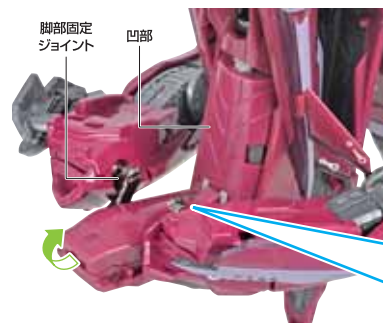
16 両肩のプレートを
少し下げます。

プレート
※隙間ができます。

※両肩プレート部は画像の支点を中心として
回転させます。
※画像は腕部を取り外した状態で説明しています。

支点

17 両脚部を画像の位置まで股間中央
ブロックごと回転させます。

支点を中心に回転させます。
※画像は左脚を取り外した状態で
説明しています。

支点

18 脚部固定ジョイントを起こしながら、画像の支点を軸に両脚部を後方へ回転させます。

※脚部は片脚を押さえ、交互に行うことで回転しやすくなります。

19 股間中央ブロックを回転させて、脚部固定ジョイントをコクピットブロックへ取り付けます。

※画像の支点を中心として回転させます。
※脚部固定ジョイントは画像の位置で固定されます。

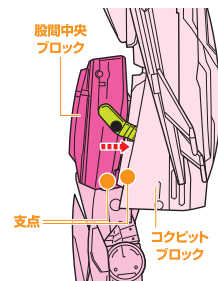
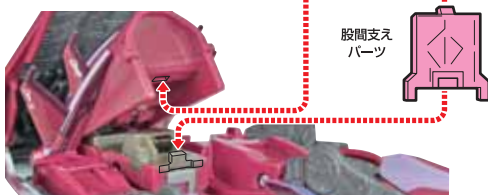
20 コクピットブロック底面のジョイントを外します。

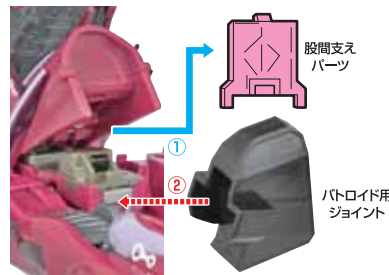
※腰が浮いて腰関節の可動域が広がります。

※ロックレバーを上げます。

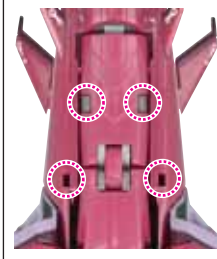
※脚部固定ジョイントが内部でロックされます。

注　意

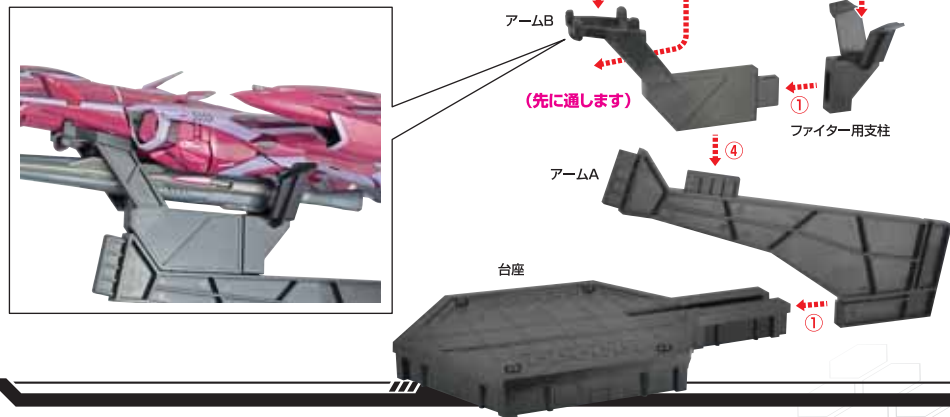
逆変形時は必ずロックレバーを下げてください。ジョイント部分が破損するおそれがあります。

21 股間支えパーツを取り付けます。

バトロイド形態のディスプレイ

1 ①股間支えパーツを取り外します。
②バトロイド用ジョイントを取り付けます。

2 台座にアームAを取り付けます。

3 アームAにバトロイド用ジョイントを取り付けます。

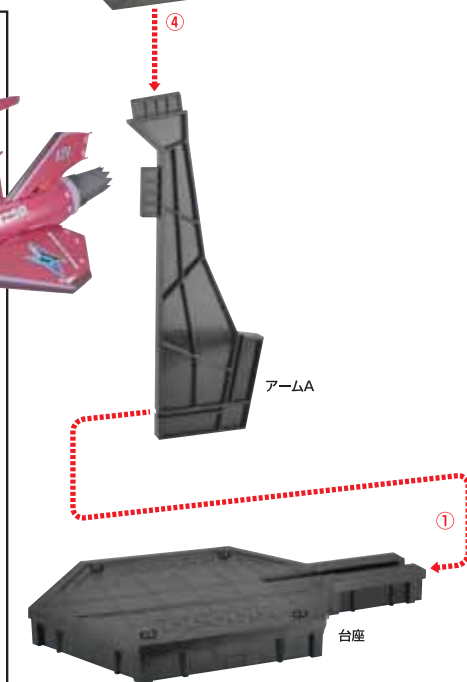
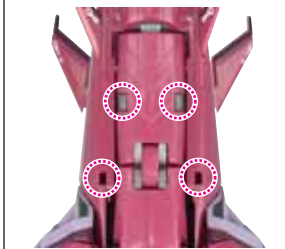
ファイター形態のディスプレイ

画像の矢印の順番でファイター形態用のディスプレイスタンドを組み立てディスプレイします。

※画像の各部に固定して取り付けます。

※ビームガンポッドは画像のようになります。

ガウォーク形態のディスプレイ

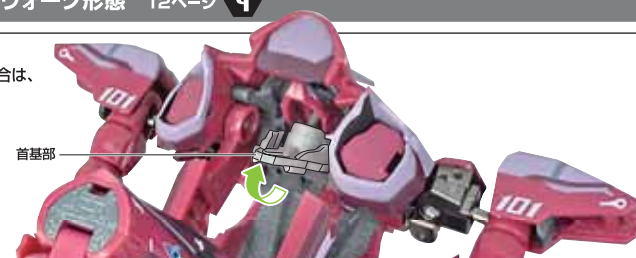
画像の矢印の順番でガウォーク形態用の
ディスプレイスタンドを組み立て
ディスプレイします。

※画像の各部に固定して取り付けます。

③ ③ ガウォーク用支柱
アームB ②
④
アームA
①
台座

【逆変形時の注意点】もとに戻す時は、逆の手順で操作します。下記説明も合わせてご覧ください。

■ バトロイド形態 → ガウォーク形態　12ページ 9

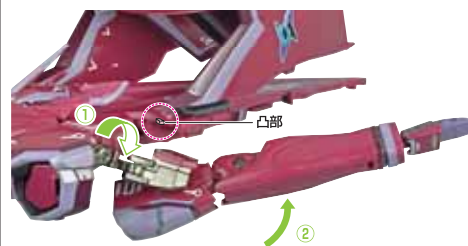
頭部を胸部に収納した時に、
胸の裏側に首基部が飛び出している場合は、
下から押してたたんでください。

首基部

■ ガウォーク形態 → ファイター形態　8ページ 9

※腕部を収納する時は、肩部ダイキャストパーツを
本体の凸部の上に乗せて収めます。

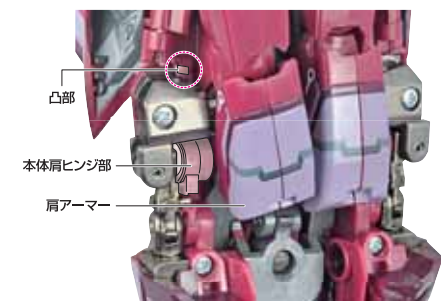
本体の凸部
ダイキャスト
パーツ

1 ①肩部ダイキャストパーツを少し下ろします。
②腕部全体を途中まで収納します。

① 凸部 ②

2 ①肩部ダイキャストパーツを上下からしっかり持って、本体凸部の上に乗せるように収めます。
②シールドを取り付けます。

① ② ②
シールド

※肩アーマーが本体肩ヒンジ部の
内側にきていることを確認してください。

凸部
本体肩ヒンジ部
肩アーマー

※シールドを取り付ける時は、
指先を画像のように収納します。

シールド
パーツ
シールド

スーパーパーツの取り付け方

脚アーマー

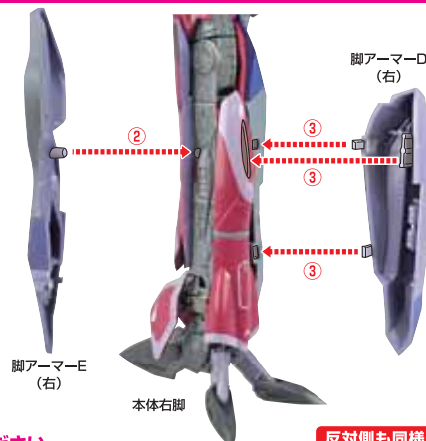
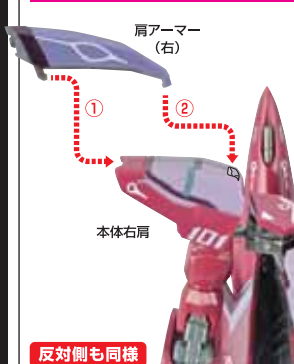
※凸部と凹部で位置合わせをしてください。

反対側も同様

腕アーマー

反対側も同様

肩アーマー

反対側も同様

ブースターユニット

1 翼を引き出します。

2 翼をたたみます。

反対側も同様

3 ①主翼を開きます。
②ブースターユニットを取り付けます。

4 主翼を画像のようにたたみます。

※主翼は脚アーマーA（左）の凹部に取り付け固定します。

反対側も同様

凹部

脚アーマーA
（左）

完成!!

ファイター形態

※ファイター形態とガウォーク形態も
同様にスーパーパーツを
装着することができます。

ガウォーク形態

■ ファイター形態のディスプレイ

③

④

③

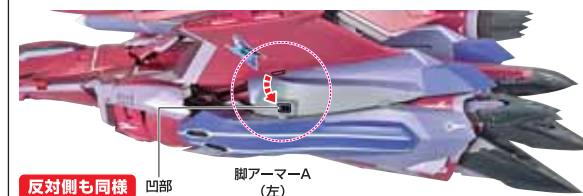
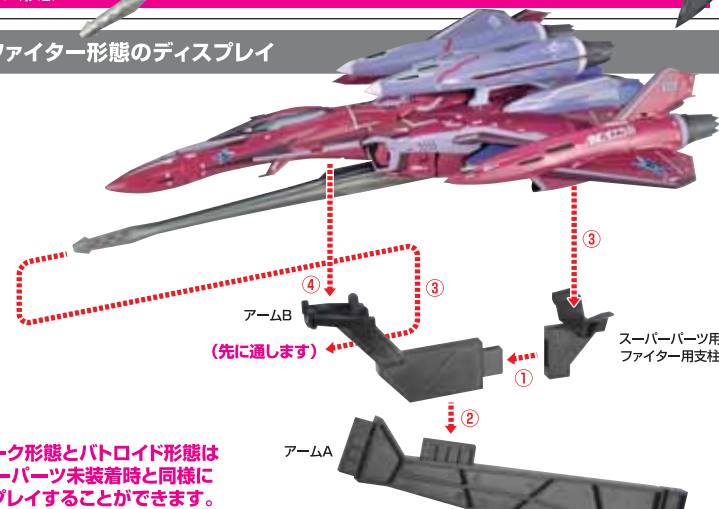
アームB

（先に通します）

①

スーパーパーツ用
ファイター用支柱

②

アームA

※ガウォーク形態とバトロイド形態は
スーパーパーツ未装着時と同様に
ディスプレイすることができます。